**4 неделя:**

**1. Способы подключения CSS-стилей:**

А) атрибут <style> - лучше использовать, если нужно что-то протестировать;

Б) тег <style> - располагаем в <head>;

В) тег <link> - когда создаем отдельный файл style.css, тег располагаем в <head>.

Доп.способ:

**Импорт CSS -** с помощью команды @import. Этот метод допускается использовать совместно со связанными или глобальными стилями, но не с внутренними стилями:

@import url("имя файла") типы носителей;

@import "имя файла" типы носителей.

И, возможно, еще один способ - стили CSS через JavaScript .

**2. Normalize.css** – необходим для отображения текста и всех элементов последовательно, в соответствии со стандартами (убираем всякие отступы, единый размер, единый внешний вид.

**3. CSS Директива** — это оператор CSS. Она начинается знаком @ и является какой-то командой или установкой. Например, часто применяются директивы [@charset](https://www.xiper.net/index.html) (задает кодировку символов), [@import](https://www.xiper.net/index.html) (позволяет включать одни таблицы стилей в другие) и [@media](https://www.xiper.net/index.html) (задает имена устройств отображения).

**4. Padding** — это внутренние отступы от границ элемента до его содержимого.

**Margin** — это внешние отступы от границ элемента до соседних элементов.

**5.** Специфичность – это вес, придаваемый конкретному правилу CSS.

**Для определения приоритетов** селекторы разбиваем на 4 группы- a, b, c, d. Вес правила определяется количеством каждого из [типов селекторов](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/Specificity#selector_types) в данном правиле. Если у нескольких правил специфичность одинакова, то к элементу применяется последнее по порядку правило CSS.

Приоритетнее - #link .main (но это не точно ☺ ).

**6. Различие между CSS и CSS3:**

CSS — это простой язык дизайна, который позволяет создавать простые веб-страницы, помогает определить такие вещи, как цвет, шрифт, расположение определенных элементов и немного анимации на веб-сайте.

CSS3 — это последняя версия языка каскадных таблиц стилей, имеет новые функции, позволяет работать с веб-дизайном намного более эффективно. CSS3 содержит множество новых функций и дополнений, таких как расширенные селекторы, закругленные углы, новые макеты, анимация или переходы, тени, градиенты, выбор цвета и многое другое.

**7.** **Псевдокласс** в CSS — это ключевое слово, добавленное к селектору, которое определяет его особое состояние.

Например, [:hover](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/:hover) может быть использован для изменения цвета кнопки при наведении курсора на неё. **Псевдоэлемент** в CSS *—*это ключевое слово, добавляемое к селектору,которое позволяет стилизовать определённую часть выбранного элемента.

Например, псевдоэлемент [::first-line](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/::first-line) может быть использован для изменения шрифта первой строки абзаца.

**8. «Плохие» теги:**

**<b>, <i>, <big>, <small>, <hr>, <u>, <centr>, <font>, <layer>, <blink>**

**9. Локальное подключение шрифта** - вначале загружаем сам файл шрифта с помощью правила **@font-face.** Внутри него пишем название гарнитуры шрифта через параметр **font-family** и путь к файлу через **src.** Дальше используем шрифт как обычно.

**10.** Не стоит использовать **сокращенную запись** без необходимости, т.к., если пропустила какое-то свойство, оно будет прочитано по умолчанию (**можно сбросить значения свойств, которые изначально не собирались менять**).

Если все же используем сокращенную запись, группируем свойства по смыслу, это позволит быстрее находить ошибки.

**11. Анимацию делаем** при помощи двух свойств:

@keyframes – задаем внешний вид анимации

\*\*animation\*\* – задаем КАК должна протекать анимация (продолжительность, ускорение и т.д.)

Используем 9 свойств, которые позволяют контролировать CSS **animations**, они задаются также в стилях элемента, которому необходима анимация.